

ПРИЛОЖЕНИЯ
К «РЕГЛАМЕНТУ ЧЕМПИОНАТА И КУБКА РОССИИ
СРЕДИ МУЖСКИХ КЛУБОВ/КОМАНД
СЕЗОНА 2013/14 ГОДА»



СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ	3
ПРИЛОЖЕНИЕ № 1 (СУПЕРЛИГА)	4
1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.	4
2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.	4
3. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.	5
ПРИЛОЖЕНИЕ № 2 (ВЫСШАЯ ЛИГА)	6
1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.	6
2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.	6
3. I ЭТАП – РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ.	6
4. II ЭТАП – ПОЛУФИНАЛЬНЫЙ.	7
ПРИЛОЖЕНИЕ № 3 (ПЕРВЕНСТВО ДЮБЛ)	9
1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.	9
2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.	9
3. I ЭТАП – ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ.	10
4. II ЭТАП – ПОЛУФИНАЛЬНЫЙ.	10
5. III ЭТАП – ФИНАЛЬНЫЙ.	12
ПРИЛОЖЕНИЕ № 4 (КУБОК РОССИИ)	14
1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.	14
2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.	15
3. I ЭТАП – ОТБОРОЧНЫЕ ИГРЫ.	15
4. II ЭТАП – ФИНАЛЬНЫЙ.	15
5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.	17
6. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ КОМАНД.	17
ПРИЛОЖЕНИЕ №5 (НОРМЫ ОПЛАТЫ СУДЕЙСТВА)	19
ПРИЛОЖЕНИЕ №6 (ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ВИДЕОЗАПИСИ)	21
1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ.	21
2. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ.	21
ПРИЛОЖЕНИЕ №7 (РУКОВОДСТВО ПО ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕРНЕТ-ВИДЕОТРАНСЛЯЦИЙ)	22
1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ И СЕТИ ИНТЕРНЕТ, НЕОБХОДИМОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.	22
2. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ ДЛЯ ЗАПУСКА ИНТЕРНЕТ-ВИДЕОТРАНСЛЯЦИИ И ЕЕ ЗАВЕРШЕНИЕ.	22
3. РУКОВОДСТВО ПО ЗАГРУЗКЕ ВИДЕО НА EAGLEPLATFORM.	26
4. РУКОВОДСТВО ПО КОПИРОВАНИЮ И РАЗМЕЩЕНИЮ КОДОВ ПЛЕЕРОВ ДЛЯ ТРАНСЛЯЦИЙ И ЗАПИСЕЙ ИГР НА КЛУБНЫЕ САЙТЫ.	27
5. ЧАСТО ВСТРЕЧАЕМЫЕ ОШИБКИ И ПРОБЛЕМЫ.	29
6. КОНТАКТЫ СОТРУДНИКОВ ДЕПАРТАМЕНТА ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ РФБ.	30
ПРИЛОЖЕНИЕ №8 (СХЕМЫ РАЗМЕЩЕНИЯ РЕКЛАМНЫХ ПОВЕРХНОСТЕЙ)	31

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1 (СУПЕРЛИГА)

XXIII ЧЕМПИОНАТ СРЕДИ КЛУБОВ/КОМАНД СУПЕРЛИГИ

1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.

1. **Спартак-Приморье (Приморский край)**
2. **Урал (Екатеринбург)**
3. **Университет-Югра (Сургут)**
4. **Атаман (Ростов-на-Дону)**
5. **Автодор (Саратов)**
6. **БК Новосибирск (Новосибирск)**
7. **АлтайБаскет (Барнаул)**
8. **БК Рязань (Рязань)**
9. **ТЕМП-СУМЗ (Ревда)**
10. **Динамо (Москва)**
11. **Рускон-Мордовия (Саранск)**
12. **Иркут (Иркутск)**
13. **ПАРМА (Пермский край)**
14. **Самара-СГЭУ (Самара)**

2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.

Чемпионат среди мужских клубов/команд Суперлиги проводится в два этапа: Регулярный Чемпионат и Финальный этап по системе «Плей-офф».

Сроки проведения: с 06 октября 2013 г. по 11 мая 2014 г.

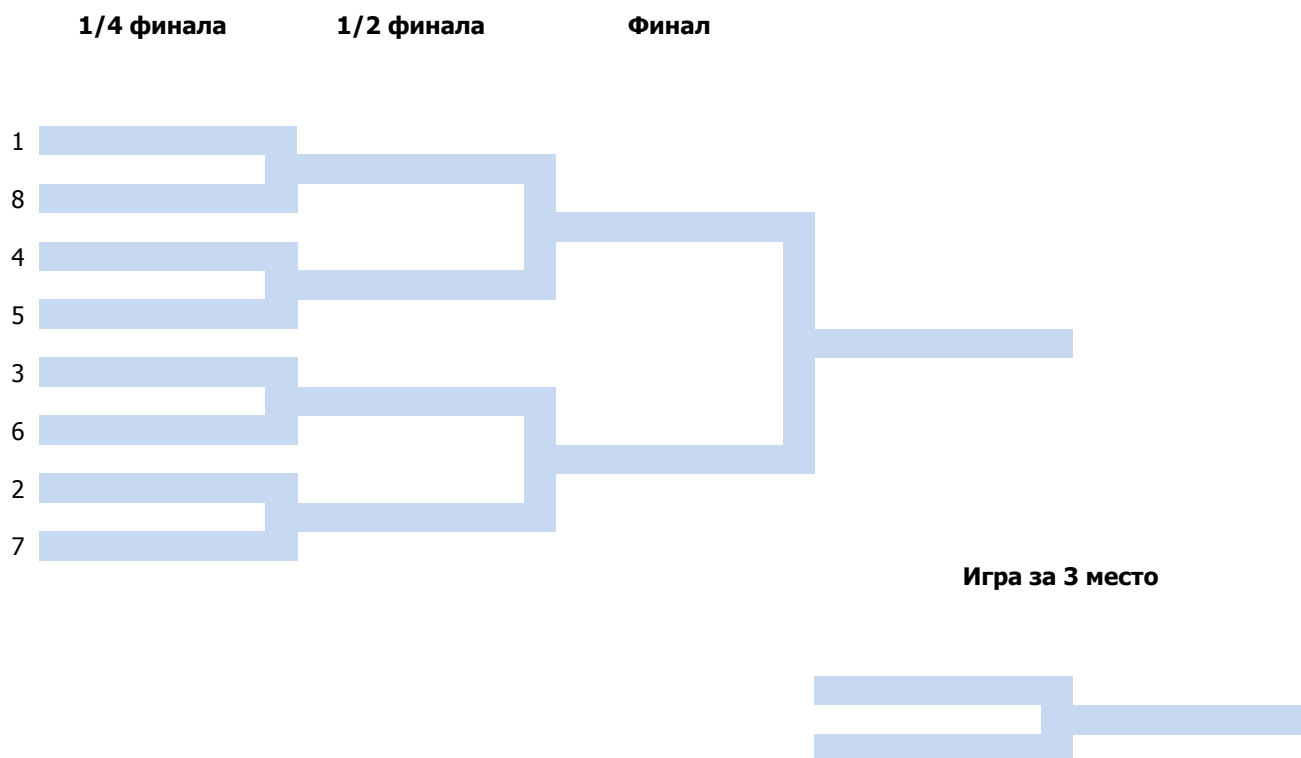
2.1. I ЭТАП – РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ.

- 2.1.1. На I-ом этапе команды играют по круговой системе в два круга спаренными выездами – всего 182 игры (13 игр дома, 13 игр на выезде – итого 26 игр для каждой команды).
- 2.1.2. При составлении календаря первого этапа Департамент имеет право изменить порядковые номера классификации команд (в случае невозможности проведения игр в указанные сроки из-за занятости спортсменов).
- 2.1.3. По итогам Регулярного Чемпионата команды, занявшие 1,2,3,4,5,6,7,8 места, классифицируются в «Плей-офф».
- 2.1.4. Команды, занявшие 9,10,11,12,13,14 места, образуют группу «А1», в которой разыграют места с 9 по 14.

Сроки проведения: с 13 октября 2013 г. по 27 марта 2014 г.

2.2. II ЭТАП – ФИНАЛЬНЫЙ.

- 2.2.1. Финальный этап проводится по системе «Плей-офф» по следующей схеме:



Номер в сетке «Плей-офф» соответствует итоговому месту команды в Регулярном Чемпионате.

2.2.2. Порядок и сроки проведения игр Финального этапа по системе «Плей-офф»:

- 1/4 финала - по схеме 1+1+1, где 1 и 3 (при необходимости) игры проходят на площадке команды, занявшей более высокое место по итогам Регулярного Чемпионата;
- 1/2 финала - за 1-4 места, игры за 3 место, игры за 1 место – по схеме 2+2+1, где 1,2 и 5 (при необходимости) игры проходят на площадке команды, занявшей более высокое место по итогам Регулярного Чемпионата;
- 1/2 финала - 5-8 места, игры за 5 и 7 места – по схеме 1+1+1, где 1 и 3 (при необходимости) игры проходят на площадке команды, занявшей более высокое место по итогам Регулярного Чемпионата.

2.2.3. В группе «А1» (за 9 - 14 места) команды играют 2 тура по круговой системе с учетом очков, набранных в обоих турах.

Сроки проведения: 01 апреля – 11 мая 2014 г.

3. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

- 3.1. Даты проведения игр Чемпионата могут быть перенесены по согласованию команд и Департамента.
- 3.2. По результатам II-го этапа команды распределяются в итоговой классификации XXIII Чемпионата среди мужских клубов/команд Суперлиги.
- 3.3. Команды, занявшие в Чемпионате среди клубов/команд Суперлиги два последних места в сезоне 2014/15 гг., будут выступать в Чемпионате среди клубов/команд Высшей Лиги.
- 3.4. Команды, занявшие 11-12 места, играют переходные матчи с командами, занявшими 3-е и 4-е места в Чемпионате среди клубов/команд Высшей Лиги в сезоне 2013-2014 гг.
- 3.5. Победитель Чемпионата среди мужских клубов/команд Суперлиги сезона 2013/14 гг. получает право на участие в Кубке Вызова (Eurochallenge) в сезоне 2014/15 гг.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2 (ВЫСШАЯ ЛИГА)

XXIII ЧЕМПИОНАТ СРЕДИ КЛУБОВ/КОМАНД ВЫСШЕЙ ЛИГИ

1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.

1. **Союз (Заречный)**
2. **Родники (Ижевск)**
3. **Согдиана-СКИФ (Воронеж)**
4. **Динамо-МГТУ (Майкоп)**
5. **КАМиТ-Университет (Тверь)**
6. **БК Тамбов (Тамбовская область)**
7. **Динамо-Ставрополь (Ставрополь)**
8. **Иркут-2 (Иркутск)**
9. **Динамо-ЮЗГУ (Курск)**
10. **Нефтехимик (Тобольск)**
11. **Эльбрус (Черкесск)**
12. **БК «1716» (Омская область)**
13. **Старый соболь (Нижний Тагил)**
14. **Строитель (Энгельс)**
15. **Тегас (Динской район)**
16. **МБА (Москва)**
17. **ЦСК ВВС-Красные Крылья (Самарская область)**

2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.

2.1. Сроки проведения Чемпионата: с 13 октября 2013 года по 30 апреля 2014 года.

2.2. Чемпионат проводится в **два этапа**:

I этап - Регулярный Чемпионат (игры в Дивизионах).

II этап - Финальный (1-8 места – игры по системе «Плей-офф», 9-17 места – туровая система).

3. I ЭТАП – РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ.

На первом этапе – все заявившиеся команды распределяются на два Дивизиона (по 8-9 команд) по спортивно-территориальному принципу.

Дивизион «А»	Дивизион «Б»
1. Союз (Заречный)	1. Родники (Ижевск)
2. Согдиана-СКИФ (Воронеж)	2. Динамо-МГТУ (Майкоп)
3. КАМиТ – Университет (Тверь)	3. БК Тамбов (Тамбовская обл.)
4. Нефтехимик (Тобольск)	4. Динамо-Ставрополь (Ставрополь)
5. Динамо-ЮЗГУ (Курск)	5. БК «1716» (Омская область)
6. Старый соболь (Н. Тагил)	6. МБА (Москва)
7. Строитель (Энгельс)	7. Иркут (Иркутск)
8. ЦСК ВВС - Красные Крылья (Самарская обл.)	8. Тегас (Динской район)
	9. Эльбрус (Черкесск)

В Дивизионах «А» и «Б» команды играют по разъездной системе в два круга спаренными играми.

Сроки проведения: 13 октября 2013 года – 30 марта 2014 года.

3.1. По итогам Регулярного Чемпионата команды, занявшие 1,2,3,4 места в Дивизионах «А» и «Б», классифицируются в «Плей-офф».

- 3.1.2. Команды, занявшие 5,6 места в Дивизионах «А» и «Б», образуют группу «В», разыгрывающую места с 9 по 12.
- 3.1.3. Команды, занявшие 7,8,9 места в Дивизионах «А» и «Б», образуют группу «Г», разыгрывающую места с 13 по 17.

4. II ЭТАП – ПОЛУФИНАЛЬНЫЙ.

- 4.1. Финальный этап проводится по системе «Плей-офф» по следующей схеме:



Номер в сетке «Плей-офф» соответствует итоговому месту команды в Регулярном Чемпионате.

4.1. Порядок и сроки проведения игр Финального этапа по системе «Плей-офф»:

- 1/4, 1/2 финала, игры за 3 и 1 места - по схеме 1+2, где 2 и 3 (при необходимости) игры проводятся на площадке команды, занявшей более высокое место по итогам Регулярного Чемпионата;
 - 1/2 финала - 5-8 места, игры за 5 и 7 места – по схеме 1+2, где 2 и 3 (при необходимости) игры проводятся на площадке команды, занявшей более высокое место по итогам Регулярного Чемпионата;
- 4.2. Команды в группах «В» и «Г» играют 2 тура по круговой системе.

Сроки проведения: 05-30 апреля 2014 г.

- 4.3. По результатам II-го этапа команды распределяются в итоговой классификации Чемпионата Высшей Лиги среди мужских команд в сезоне 2013-2014 гг.
- 4.4. Команды, занявшие I-е и II-е места в Чемпионате Высшей Лиги, получают право выступать в Чемпионате Суперлиги среди мужских клубов/команд в сезоне 2014-2015 гг.



- 4.5. Команды, занявшие III-е и IV-е места в Чемпионате Высшей Лиги, получают право участия в переходных играх с командами, занявшими 11,12 места в Чемпионате Суперлиги среди мужских клубов/команд в сезоне 2013-2014 гг.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3 (ПЕРВЕНСТВО ДЮБЛ)**ХІІІ ПЕРВЕНСТВО ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОЙ БАСКЕТБОЛЬНОЙ ЛИГИ
РОССИИ СРЕДИ КОМАНД ЮНОШЕЙ****1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.**

1. **ЦСКА (Москва)**
2. **Динамо (Москва)**
3. **Спартак (Санкт-Петербург)**
4. **СДЮШОР-Красные Крылья (Самарская область)**
5. **Родники (Ижевск)**
6. **Триумф (Люберцы)**
7. **Рязань (Рязань)**
8. **Академ-Баскет (Пермь)**
9. **Локомотив-Кубань (Краснодар)**
10. **Новосибирск (Новосибирск)**
11. **Спартак-Приморье (Приморский край)**
12. **Нижний Новгород (Н. Новгород)**
13. **Енисей (Красноярский край)**
14. **Химки (Московская область)**
15. **КАМиТ-Университет (Тверь)**
16. **Автодор (Саратов)**
17. **Магнитка (Магнитогорск)**
18. **УНИКС (Казань)**
19. **Университет-Югра (Сургут)**
20. **Динамо-Теплострой (Челябинск)**
21. **АлтайБаскет (Барнаул)**
22. **Красный Октябрь (Волгоград)**
23. **Северсталь (Череповец)**
24. **Атаман (Ростов-на-Дону)**
25. **Планета-Университет (Ухта)**
26. **Урал (Екатеринбург)**
27. **ТЕМП-СУМЗ (Ревда)**
28. **Союз (Заречный)**
29. **Рускон-Мордовия (Саранск)**
30. **Иркут (Иркутск)**
31. **МБА (Москва)**
32. **Самара (Самара)**
33. **Универсал-ЦСП (Томская область)**
34. **СДЮСШОР Красноярск (Красноярский край)**
35. **Байкал (Улан-Удэ)**

2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.

Первенство ДЮБЛ среди команд юношей проводится в три этапа: Предварительный, Полуфинальный и Финальный этапы.

Сроки проведения: с 27 октября 2013 года по 10 апреля 2014 года.

3. I ЭТАП – ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ.

3.1. На I-ом этапе команды распределяются на шесть групп: «А», «Б», «В», «Г», «Д» и «Е» по итогам сезона 2012/13 и играют 1 тур по круговой системе:

Группа «А»		Группа «Г»	
1.	ЦСКА (Москва)	1.	СДЮШОР-Красные Крылья (Самарская область)
2.	БК Рязань (Рязань)	2.	Новосибирск (Новосибирск)
3.	Енисей (Красноярск)	3.	Автодор (Саратов)
4.	Университет-Югра (Сургут)	4.	Красный Октябрь (Волгоград)
5.	Планета-Университет (Ухта)	5.	Союз (Заречный)
6.	Байкал (Улан-Удэ)	6.	СДЮСШОР Красноярск (Красноярский край)

Группа «Б»		Группа «Д»	
1.	Динамо (Москва)	1.	Родники (Ижевск)
2.	Академ-Баскет (Пермский край)	2.	Спартак-Приморье (Приморский край)
3.	Химки (Мос. область)	3.	Магнитка (Магнитогорск)
4.	Динамо-Теплострой (Челябинск)	4.	Атаман (Ростов-на-Дону)
5.	Урал (Екатеринбург)	5.	Рускон-Мордовия (Саранск)
6.	МБА (Москва)	6.	Самара (Самара)

Группа «В»		Группа «Е»	
1.	Спартак (Санкт-Петербург)	1.	Триумф (Люберцы)
2.	Локомотив-Кубань (Краснодар)	2.	Нижний Новгород (Н.Новгород)
3.	КАМиТ-Университет (Тверь)	3.	УНИКС (Казань)
4.	Алтай-Баскет (Барнаул)	4.	Северсталь (Череповец)
5.	ТЕМП-СУМЗ (Ревда)	5.	Иркут (Иркутск)
6.	Универсал-ЦСП (Томская область)		

Сроки проведения: 27 октября – 01 ноября 2013 г. (день приезда – 26 октября)

3.2. По три сильнейшие команды из каждой группы образуют полуфинальные группы «А1» («А» + «Е»), «Б1» («Б» + «Д») и «В1» («В» + «Г»).

3.3. Команды, занявшие 4,5 и 6 места в своих группах, образуют группы «Г1» («А» + «Е»), «Д1» («Б» + «Д») и «Е1» («В» + «Г»).

4. II ЭТАП – ПОЛУФИНАЛЬНЫЙ.

4.1. Команды в группах «А1», «Б1», «В1» играют 1 тур по круговой системе без учета очков, набранных на Предварительном этапе.

Группа «А1»		Группа «Б1»		Группа «В1»	
1.	1 место Группы «А»	1.	1 место Группы «Б»	1.	1 место Группы «В»
2.	1 место Группы «Е»	2.	1 место Группы «Д»	2.	1 место Группы «Г»
3.	2 место Группы «А»	3.	2 место Группы «Б»	3.	2 место Группы «В»
4.	2 место Группы «Е»	4.	2 место Группы «Д»	4.	2 место Группы «Г»
5.	3 место Группы «А»	5.	3 место Группы «Б»	5.	3 место Группы «В»
6.	3 место Группы «Е»	6.	3 место Группы «Д»	6.	3 место Группы «Г»

Сроки проведения: 25 – 30 ноября 2013 г. (день приезда – 24 ноября)

По четыре лучшие команды из групп «А1», «Б1», «В1» образуют группы «А2» и «Б2».

Команды, занявшие в группах «А1», «Б1», «В1» 5 и 6 места, образуют группу «В2».

- 4.2. Команды в группах «Г1», «Д1» и «Е1» играют 1 тур по круговой системе без учета очков, набранных на Предварительном этапе.

Группа «Г1»		Группа «Д1»		Группа «Е1»	
1.	4 место Группы «А»	1.	4 место Группы «Б»	1.	4 место Группы «В»
2.	4 место Группы «Е»	2.	4 место Группы «Д»	2.	4 место Группы «Г»
3.	5 место Группы «А»	3.	5 место Группы «Б»	3.	5 место Группы «В»
4.	5 место Группы «Е»	4.	5 место Группы «Д»	4.	5 место Группы «Г»
5.	6 место Группы «А»	5.	6 место Группы «Б»	5.	6 место Группы «В»
		6.	6 место Группы «Д»	6.	6 место Группы «Г»

Сроки проведения: 25 – 30 ноября 2013 г. (день приезда – 24 ноября)

Команды, занявшие 1-2 места в группе «Г1», 3-4 места в группе «Д1» и 5-6 места в группе «Е1», образуют группу «Г2».

Команды, занявшие 1-2 места в группе «Д1», 3-4 места в группе «Е1» и 5 место в группе «Г1», образуют группу «Д2».

Команды, занявшие 1-2 места в группе «Е1», 3-4 места в группе «Г1» и 5-6 места в группе «Д1», образуют группу «Е2».

- 4.3. Команды в группах «А2», «Б2» и «В2» играют 2 тура по круговой системе. Учитываются очки, набранные в обоих турах.

Группа «А2»		Группа «Б2»		Группа «В2»	
1.	1 место Группы «А1»	1.	1 место Группы «Б1»	1.	5 место Группы «А1»
2.	1 место Группы «В1»	2.	2 место Группы «А1»	2.	5 место Группы «Б1»
3.	2 место Группы «Б1»	3.	2 место Группы «В1»	3.	5 место Группы «В1»
4.	3 место Группы «А1»	4.	3 место Группы «Б1»	4.	6 место Группы «А1»
5.	3 место Группы «В1»	5.	4 место Группы «А1»	5.	6 место Группы «Б1»
6.	4 место Группы «Б1»	6.	4 место Группы «В1»	6.	6 место Группы «В1»

Сроки проведения:

1 тур: 18 – 23 декабря 2013 г. (день приезда – 17 декабря)

2 тур: 05 – 10 марта 2014 г. (день приезда – 04 марта)

По четыре лучшие команды из групп «А2» и «Б2» образуют «Финал за 1-8 места».

Команды, занявшие в группах «А2» и «Б2» 5 и 6 места + две лучшие команды группы «В2», образуют «Финал за 9-14 места».

Команды, занявшие в группе «В2» 3-6 места, образуют «Финал за 15-18 места».

- 4.4. Команды в группах «Г2», «Д2» и «Е2» играют 2 тура по круговой системе. Учитываются очки, набранные в обоих турах.

Группа «Г2»		Группа «Д2»		Группа «Е2»	
1.	1 место Группы «Г1»	1.	1 место Группы «Д1»	1.	1 место Группы «Е1»
2.	2 место Группы «Г1»	2.	2 место Группы «Д1»	2.	2 место Группы «Е1»
3.	3 место Группы «Д1»	3.	3 место Группы «Е1»	3.	3 место Группы «Г1»
4.	4 место Группы «Д1»	4.	4 место Группы «Е1»	4.	4 место Группы «Г1»
5.	5 место Группы «Е1»	5.	5 место Группы «Г1»	5.	5 место Группы «Д1»
6.	6 место Группы «Е1»			6.	6 место Группы «Д1»

Сроки проведения:

1 тур: 18 – 23 декабря 2013 г. (день приезда – 17 декабря)

2 тур: 05 – 10 марта 2014 г. (день приезда – 04 марта)

По две лучшие команды групп «Г2», «Д2» и «Е2» получают право участия в «Финале за 19-24 места».

Команды, занявшие 3 и 4 места в группах «Г2», «Д2» и «Е2», образуют «Финал за 25-30 места».

Команды, занявшие 5 и 6 места в группах «Г2», «Д2» и «Е2», образуют «Финал за 31-35 места».

5. III ЭТАП – ФИНАЛЬНЫЙ.

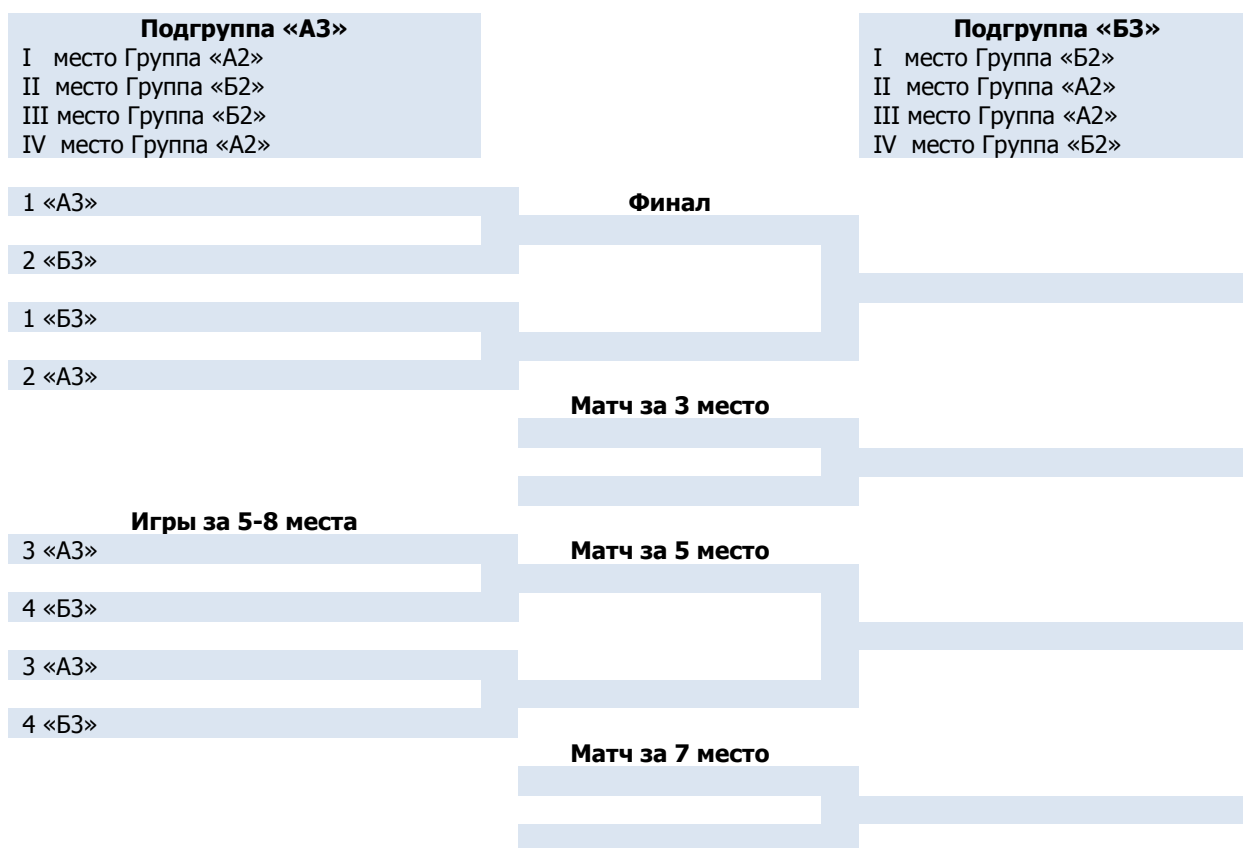
5.1. Третий этап – финалы – (без учета результатов игр II этапа).

5.2. «Финал за 1-8 места» проводится по следующей схеме:

Команды играют по круговой системе в двух Подгруппах «А3» и «Б3» (по 4 команды).

Команды, занявшие в подгруппах 1 и 2 места, разыгрывают места с 1-е по 4-е по системе «плей-офф».

Команды, занявшие в подгруппах 3 и 4 места, разыгрывают места с 5-е по 8-е по системе «плей-офф».



Сроки проведения: 05 - 10 апреля 2014 г. (день приезда – 04 апреля)

5.3. Финалы за 9-14, 15-18, 19-24, 25-30 и 31-35 места:

5.3.1. Игры проводятся в один тур по круговой системе без учета очков, набранных на предыдущем этапе.

Игры за 9-14 места	Игры за 15-18 места	Игры за 19-24 места
1. 5 место Группы «А2»	1. 3 место Группы «В2»	1. 1 место Группы «Г2»
2. 5 место Группы «Б2»	2. 4 место Группы «В2»	2. 1 место Группы «Д2»
3. 6 место Группы «А2»	3. 5 место Группы «В2»	3. 1 место Группы «Е2»
4. 6 место Группы «Б2»	4. 6 место Группы «В2»	4. 2 место Группы «Г2»
5. 1 место Группы «В2»		5. 2 место Группы «Д2»
6. 2 место Группы «В2»		6. 2 место Группы «Е2»



Игры за 25-30 места		Игры за 31-35 места	
1.	3 место Группы «Г2»	1.	5 место Группы «Г2»
2.	3 место Группы «Д2»	2.	5 место Группы «Д2»
3.	3 место Группы «Е2»	3.	5 место Группы «Е2»
4.	4 место Группы «Г2»	4.	6 место Группы «Г2»
5.	4 место Группы «Д2»	5.	6 место Группы «Е2»
6.	4 место Группы «Е2»		

Сроки проведения:

За 9-14, 19-24, 25-30 места: 05 - 10 апреля 2014 г. (день приезда – 04 апреля)

За 15-18 места: 05 – 07 апреля 2014 г. (день приезда – 04 апреля)

За 31-35 места: 05 – 09 апреля 2014 г. (день приезда – 04 апреля)

- 5.3.2. Места проведения туров определяет Департамент с учетом географического расположения городов, представляющих участников тура, а также результатов команд на предыдущих этапах соревнований.
- 5.3.3. По результатам III-го этапа команды распределяются по занятым местам в Итоговой классификации XIII Первенства Детско-Юношеской Баскетбольной Лиги России среди команд юношей в сезоне 2013/14 года.



ПРИЛОЖЕНИЕ № 4 (КУБОК РОССИИ)

ХІІІ КУБОК РОССИИ СРЕДИ МУЖСКИХ КЛУБОВ/КОМАНД

1. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ.

КОМАНДЫ ВЫСШЕЙ ЛИГИ

1	Союз (Заречный)
2	Родники (Ижевск)
3	Согдиана-СКИФ (Воронеж)
4	Динамо-МГТУ (Майкоп)
5	КАМиТ–Университет (Тверь)
6	Тамбов (Тамбовская область)
7	Динамо-Ставрополь (Ставрополь)
8	Иркут-2 (Иркутск)
9	Динамо-ЮЗГУ (Курск)
10	Нефтехимик (Тобольск)
11	БК «1716» (Омская область)
12	Старый Соболь (Нижний Тагил)
13	Эльбрус (Черкесск)
14	Строитель (Энгельс)
15	Тегас (Динской район)
16	МБА (Москва)
17	ЦСК ВВС-Красные Крылья (Самара)

МОЛОДЕЖНЫЕ КОМАНДЫ

18	ЦСКА-2 (Москва)
19	УНИКС-2 (Казань)
20	СДЮСШОР-Красные Крылья (Тольятти)
21	Локомотив-Кубань-2 (Краснодар)
22	Спартак-2 (Санкт-Петербург)
23	Триумф-2 (Люберцы, Московская область)
24	Химки-2 (Московская область)
25	Енисей-2 (Красноярский край)
26	Нижний Новгород-2 (Н.Новгород)
27	Красный Октябрь-2 (Волгоград)

КОМАНДЫ СУПЕРЛИГИ

28	Спартак-Приморье (Приморский край)
29	Урал (Екатеринбург)
30	Университет-Югра (Сургут)
31	Атаман (Ростов-на-Дону)
32	Автодор (Саратов)
33	БК Новосибирск (Новосибирск)
34	АлтайБаскет (Барнаул)
35	Рязань (Рязань)
36	ТЕМП-СУМЗ (Ревда)
37	Динамо (Москва)
38	Рускон-Мордовия (Саранск)
39	Иркут (Иркутск)
40	ПАРМА (Пермский край)
41	Самара-СГЭУ (Самара)

КОМАНДЫ КЛУБОВ Единой Лиги ВТБ

42	ЦСКА (Москва)
43	Химки (Московская область)
44	Спартак (Санкт-Петербург)
45	Локомотив-Кубань (Краснодар)
46	Триумф (Люберцы, Московская область)
47	УНИКС (Казань)
48	Енисей (Красноярский край)
49	Красный Октябрь (Волгоград)

В Кубке России участвуют команды, выступающие в Чемпионате среди мужских клубов/команд Суперлиги, Высшей Лиги и молодежные команды клубов-участников Чемпионата России (в обязательном порядке), а также команды клубов-участников Чемпионата России (по желанию).

2. СРОКИ И СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ.

Кубок России среди мужских клубов/команд проводится в три этапа: I-ый и II-ой Отборочные этапы и Финальный этап (игры по системе «Плей-офф»).

Сроки проведения: с 04 октября 2013 г. по 04 мая 2014 г.

3. I ЭТАП – ОТБОРОЧНЫЕ ИГРЫ.

3.1. В I-ом раунде команды, участвующие в Чемпионате среди мужских клубов/команд Высшей Лиги и молодежные команды клубов-участников Чемпионата России образуют группы «А», «Б», «В», «Г», «Д», «Е», «Ж» по территориальному принципу.

Игры в группах проводятся туром в один круг.

Сроки проведения: с 04-06 октября 2013 г.

3.2. Во II-ом раунде победители групп «А», «Б», «В», «Г», «Д», «Е» и «Ж», 3 команды с наилучшими показателями, занявшие в своих группах вторые места и команды, участвующие в Чемпионате среди мужских клубов/команд Суперлиги, образуют 6 групп по 4 команды (А1, Б1, В1, Г1, Д1, Е1) и играют один тур по круговой системе.

Сроки проведения: с 29-31 октября 2013 г.

3.3. Сроки и места проведения туров определяет Департамент.

3.4. Победители групп выходят в 1/16 Финала Кубка России.

4. II ЭТАП – ФИНАЛЬНЫЙ.

4.1. По окончании первого этапа проводится жеребьевка с учетом нижеследующих условий:

Для 1/16 финала: первая корзина - 6 победителей второго раунда I-го этапа, вторая корзина – команды, не участвующие в Еврокубках (Енисей и Красный Октябрь), 4 лучших команды, занявших 2-е места во втором раунде I-го этапа.

Для 1/8 финала: 2 команды, занявшие 5 и 7 места в сезоне 2012-2013 гг. (УНИКС, Триумф).

Для 1/4 финала: команды, занявшие с 1 по 4 места в сезоне 2012-2013 гг. (ЦСКА, Химки, Спартак СПб, Локомотив-Кубань).

Финальный этап проводится по системе «Плей-офф» по следующей схеме:

1/16 финала	1/8 финала	1/4 финала	1/2 финала	Финал
7.11.2013, 24.11.2013	22.12.2013, 26.01.2014	9.02.2014 2.03.2014	30.03.2014, 6.04.2014	28.04.2014, 4.05.2014



На всех стадиях «Плей-офф» команды проводят по одной игре дома и на выезде, первая игра проводится на площадке команды нижестоящей в сетке «Плей-офф».

Устанавливаются следующие правила проведения таких игр:

- две игры (по одной дома и на выезде) рассматриваются как один матч;
- в случае если по окончании первой игры счет равный, дополнительный период не проводится и игра завершается;
- в случае если по окончании второй игры суммарный счет двух игр одинаков у обеих команд, то проводятся дополнительные периоды до определения победителя.
- Сроки проведения: с 07 ноября 2013 г. по 06 апреля 2014 г.
- 1/16 финала – 07,24 ноября 2013 г.
- 1/8 финала – 22 декабря 2013 г., 26 января 2014 г.
- 1/4 финала – 09 февраля, 02 марта 2014 г.*
- 1/2 финала – 30 марта, 06 апреля 2014 г. *
- Финальные игры – 28 апреля, 04 мая 2014 г.*

Примечание: * - сроки проведения 1/4, 1/2 финала и финальных игр ориентировочные и могут меняться в зависимости от результатов выступления команд Единой Лиги ВТБ в Европейских клубных соревнованиях.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

- 5.1. При проведении Кубка России все команды обязаны иметь при себе «Паспорт команды» сезона 2013/14 гг.
- 5.2. Кубок России проводится в соответствии с «Официальными Правилами Баскетбола ФИБА 2012», а также в соответствии с «Регламентом Чемпионата и Кубка России среди мужских клубов/команд сезон 2013/14 гг.»
- 5.3. Все участники Кубка России обязаны знать и выполнять требования «Официальных Правил Баскетбола ФИБА 2012» и требования Регламента.
- 5.4. На всех этапах Кубка количество игроков, имеющих паспорта категории «Л» одновременно находящихся на площадке определяется следующим образом:
- в играх между командами из разных лиг согласно требованиям Регламента к нижестоящей лиге;
 - в играх между командами одной лиги согласно требованиям Регламента к данной лиге.
- 5.4.1. Для основных команд клубов-участников Чемпионата России количество игроков, имеющих паспорта категории «Л» одновременно находящихся на площадке, определяется следующим образом:
- в играх между командами своей лиги – по правилам этой лиги;
 - в играх с командами нижестоящей лиги – не более трех (3) игроков.
- 5.5. Количественный состав игроков на игру определяется согласно требованиям Регламента к нижестоящей лиге.
- 5.6. Владелец Кубка России среди мужских команд сезона 2013/14 гг. получает право на участие в Кубке Вызова (Eurochallenge) в сезоне 2014 /15 гг.
В случае если этот клуб уже имеет право на участие в данных соревнованиях, то право на участие в Кубке Вызова (Eurochallenge) в сезоне 2014/15 гг. получает финалист XIII Кубка России.

6. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ КОМАНД.

- 6.1. Все расходы, связанные с командированием на игры Кубка России, клуб/команда несет за свой счет.
- 6.2. Оплата работы судей – секретарей и статистиков на всех этапах Кубка России производится за счет клуба-хозяина игры либо тура исходя из следующих норм:

Кубок России – 1 раунд

секретарь основного протокола	1 чел. x 800 руб. за 1 игру
секундометрист	1 чел. x 800 руб. за 1 игру
оператор 24–х секунд	1 чел. x 800 руб. за 1 игру
судьи-секретари и статистики	5 чел. x 600 руб. за 1 игру

Кубок России – 2 раунд и 1/16 финала

секретарь основного протокола	1 чел. x 1000 руб. за 1 игру
секундометрист	1 чел. x 1000 руб. за 1 игру
оператор 24–х секунд	1 чел. x 1000 руб. за 1 игру
судьи-секретари и статистики	5 чел. x 800 руб. за 1 игру

Кубок России – 1/8, 1/4, 1/2 финала и Финал

судьи-секретари и статистики	8 чел. x 2000 руб. за 1 игру
------------------------------	------------------------------

- 6.3. Оплата работы судей, резервных судей, комиссаров, инспекторов, членов ГСК туров на всех этапах Кубка России производится РФБ за счет взносов команд.

- 6.4. По решению РФБ на финальные игры Кубка России может быть назначен резервный судья.
- 6.5. По решению РФБ на любую игру (тур) Кубка России может быть назначен инспектор.

ПРИЛОЖЕНИЕ №5 (НОРМЫ ОПЛАТЫ СУДЕЙСТВА)**1. НОРМЫ ОПЛАТЫ СУДЕЙСТВА.**

- 1.1. Оплата работы судей, резервных судей, комиссаров, инспекторов, членов ГСК туров на соревнованиях среди мужских клубов/команд, проводимых под эгидой РФБ, производится Российской Федерацией Баскетбола за счет взносов команд исходя из нижеследующих норм:

Суперлига (разъезды)

судья	3 чел. x 9 000 руб. за 1 игру
резервный судья	1 чел. x 4 500 руб. за 1 игру
комиссар	1 чел. x 9 000 руб. за 1 игру
инспектор	1 чел. x 9 000 руб. за 1 игру

Суперлига (тур за нижние места)

главный судья	1 чел. x 12 000 руб. за 1 день
зам. главного судьи*	1 чел. x 10 000 руб. за 1 день
главный секретарь	1 чел. x 7 000 руб. за 1 день
инспектор	1 чел. x 10 000 руб. за 1 день
судья	3 чел. x 9 000 руб. за 1 игру

Высшая лига (разъезды)

судья	3 чел. x 4 000 руб. за 1 игру
комиссар	1 чел. x 4 000 руб. за 1 игру
инспектор	1 чел. x 4 000 руб. за 1 игру

Высшая лига (туры)

главный судья	1 чел. x 6 000 руб. за 1 день
зам. главного судьи*	1 чел. x 5 000 руб. за 1 день
главный секретарь	1 чел. x 4 000 руб. за 1 день
инспектор	1 чел. x 5 000 руб. за 1 день
судья	3 чел. x 4 000 руб. за 1 игру

Кубок России (1 раунд - туры)

главный судья	1 чел. x 6 000 руб. за 1 день
зам. главного судьи*	1 чел. x 5 000 руб. за 1 день
главный секретарь	1 чел. x 4 000 руб. за 1 день
инспектор	1 чел. x 5 000 руб. за 1 день
судья	3 чел. x 4 000 руб. за 1 игру

Кубок России (2 раунд - туры)

главный судья	1 чел. x 10 000 руб. за 1 день
зам. главного судьи*	1 чел. x 8 000 руб. за 1 день
главный секретарь	1 чел. x 6 000 руб. за 1 день
инспектор	1 чел. x 8 000 руб. за 1 день
судья	3 чел. x 8 000 руб. за 1 игру



Кубок России (1/16 финала - разъезды)

судья	3 чел. x 9 000 руб. за 1 игру
комиссар	1 чел. x 9 000 руб. за 1 игру
инспектор	1 чел. x 9 000 руб. за 1 игру

Кубок России (1/8 и 1/4 финала - разъезды)

судья	3 чел. x 14 000 руб. за 1 игру
комиссар	1 чел. x 10 000 руб. за 1 игру
инспектор	1 чел. x 10 000 руб. за 1 игру

Кубок России (1/2 финала и Финалы - разъезды)

судья	3 чел. x 18 000 руб. за 1 игру
резервный судья	1 чел. x 9 000 руб. за 1 игру
комиссар	1 чел. x 12 000 руб. за 1 игру
инспектор	1 чел. x 12 000 руб. за 1 игру

ДЮБЛ (туры)

главный судья	1 чел. x 1 800 руб. за 1 день
зам. главного судьи*	1 чел. x 1 800 руб. за 1 день
главный секретарь	1 чел. x 1 000 руб. за 1 день
инспектор	1 чел. x 1 800 руб. за 1 день
судья**	3 чел. x 900 руб. за 1 игру

Примечание: * - Зам. главного судьи назначается по решению Департамента на туры с участием 5-ти и более команд.

** - Количество судей на матчи ДЮБЛ определяется по решению Департамента в зависимости от стадии Первенства.

1.2. Оплата работы просмотрной комиссии производится из расчета: 1 чел. x 4 000 рублей за 1 матч.

ПРИЛОЖЕНИЕ №6 (ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ВИДЕОЗАПИСИ)

1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ.

- 1.1.** Формат видеозаписи, закладываемой на сервер РФБ должен быть MPEG2.
Разрешение не менее 640x480 пикселей, 25 кадров/с (480i, 480p).
- 1.2.** Видеофайл, закладываемый на сервер РФБ (<ftp://video.basket.ru>) должен состоять **не более** чем из двух частей, рекомендуется, чтобы файл был целым.

За нарушение пп. 1.1. – 1.3. – штраф 15 000 руб.

- 1.3.** Название видеофайла должно быть написано латинскими буквами и иметь следующий вид:
ГГГГ.ММ.ДД_KomandaA-KomandaB
- 1.4.** Клуб/команда **не должен** самовольно создавать папки на видео-сервере РФБ.

2. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ.

- 2.1.** Видеосъемка должна производиться с уровня выше игровой площадки.
- 2.2.** Рекомендуемое расположение - с трибуны, находящейся напротив судейского столика, по центру, примерно с 10 ряда.
- 2.3.** Камеры должны быть закреплены на штативах.
- 2.4.** Видеозапись игры не должна носить признаков монтажа, технического брака или пропусков в игре. Остановка видеозаписи допускается между 2-м и 3-м периодами, но не ранее чем судьи покинут площадку и должна возобновляться с момента их появления на площадке.
- 2.5.** Видеозапись игры должна начинаться с момента представления команд.
- 2.6.** Видеозапись во время таймаутов, 2-х минутных перерывов, после сигнала на окончание 4-го периода, каждого дополнительного периода, а также после сигнала на начало таймаутов и до их окончания должна производиться без остановок, общим планом (картинка должна включать в себя игровую площадку, скамейки команд и судейский столик).
- 2.7.** После того как прозвучал сигнал окончания игры, запись должна производиться до тех пор пока участники матча: игроки, тренеры, помощники тренеров, сопровождающие лица и судьи не покинут игровую площадку.
- 2.8.** При видеосъёмке общим планом должно быть видно судейский столик, зоны скамеек команд и игровую площадку. Качество записи общим планом должно быть достаточным, чтобы при воспроизведении различать все линии игровой площадки, номера игроков на игровых майках на спине, щиты, корзины, а также указатели командных фолов (если они установлены на судейском столике) и указатель поочередного владения.

ПРИЛОЖЕНИЕ №7 (РУКОВОДСТВО ПО ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕРНЕТ-ВИДЕОТРАНСЛЯЦИЙ)

1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ И СЕТИ ИНТЕРНЕТ, НЕОБХОДИМОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.

1.1. ОБОРУДОВАНИЕ.

1.1.1. Ноутбук.

Технические требования к ноутбуку:

- Операционная система – Windows Vista или Windows 7,
- Тип процессора – не менее Core 2 Duo,
- Характеристики процессора – не менее 1,67 GHz,
- Объем оперативной памяти – не менее 4 GB,
- Объем жесткого диска – не менее 500 GB,
- Объем памяти видеокарты – не менее 2 GB.

1.1.2. Программное обеспечение.

- Adobe Flash Player (скачать можно по ссылке: <http://get.adobe.com/ru/flashplayer>)
- Adobe Flash Media Live Encoder (AFMLE) (скачать можно по ссылке: <http://www.adobe.com/eeurope/products/flashmediaserver/flashmediaencoder>)
- Программа TV-тюнера (для модели Beholder Behold TV Wander – BeholdTV) (поставляется в комплекте с TV-тюнером).

1.1.3. Камера.

В том случае, если на игре есть телевизионная трансляция, видео- и аудио- сигнал необходимо взять от организаторов телевизионной съемки. Если телевизионная съемка отсутствует, необходимо взять видео- и аудио- сигнал от камеры, на которой ведется техническая видеозапись игры, снимаемая видео-оператором ([см. Приложение №5](#)).

1.1.4. ТВ-тюнер.

Для подключения видео- и аудио- сигнала от камеры или от телевизионной съемки необходим ТВ-тюнер.

Рекомендуемый ТВ-тюнер - Beholder гибридный TV/FM (Behold TV Wander).

Возможно использование других ТВ-тюнеров.

1.2. СЕТЬ ИНТЕРНЕТ.

1.2.1. Необходим выделенный канал интернет со статическим IP-адресом.

1.2.2. В случаи выхода из внутренней сети с Proxu-сервера в программе FireWall должны быть открыты порты 1935, 8888, 843 (обратитесь к системному администратору).

1.2.3. Скорость Исходящего канала Интернет не менее 5 Мб/с.

2. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ ДЛЯ ЗАПУСКА ИНТЕРНЕТ-ВИДЕОТРАНСЛЯЦИИ И ЕЕ ЗАВЕРШЕНИЕ.

2.1. Подключите Интернет к ноутбуку, подключите ТВ-тюнер к компьютеру, подключите кабели видео- и аудио- сигналов к ТВ-тюнеру.

2.2. Откройте программу AFMLE, в настройках для видео в параметрах Device выберите подключенный ТВ тюнер или подключенную видеокамеру (см. Рис. 1).

2.3. В настройках для звука в параметрах Device выберите подключенный ТВ-тюнер. Если звук подключен напрямую к компьютеру, то в параметрах укажите драйвер встроенного микрофона (см. Рис. 2).

2.4. Параметры настройки видео в AFMLE.

- Format – H.264,
- Frame Rate - 25.00,
- Input Size – формат окна настройки в зависимости от получаемой картинки с камеры,
- Bit Rate – Минимум 1200 если канал больше 5 Мб/с то параметры можно установить выше,
- Deinterlace – установить галочку.

Установите настройки в левом меню программы AFMLE (Рис. 1).

2.5. Параметры настройки звука в AFMLE.

- Format – Mp3,
- Channels – Stereo,
- Sample Rate – 44100 Hz,
- Bit Rate – 96 Kbps.

Установите настройки в левом меню программы AFMLE (Рис. 2).

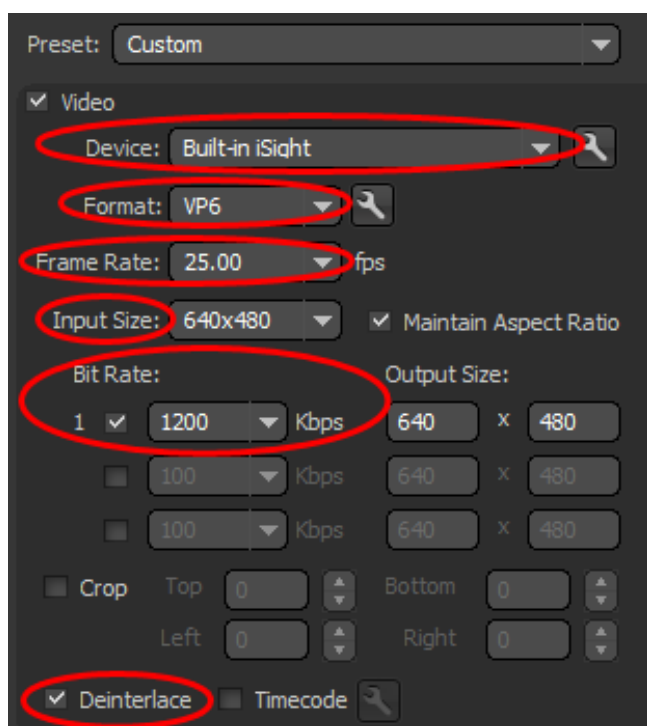


Рис. 1

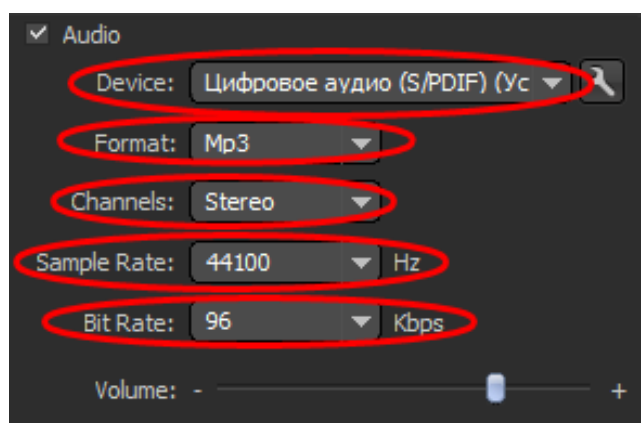


Рис. 2

2.6. В случаи с ТВ тюнером фирмы Beholder запустите программу BeholdTV.

2.7. Перейдите по ссылке <http://basket.eagleplatform.com>,

2.8. Авторизуйтесь на Eagleplatform (Рис. 3),

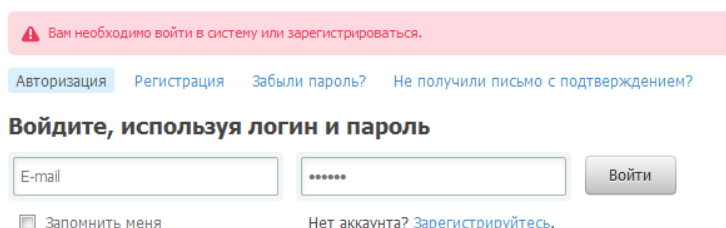


Рис. 3

В случае если у Вас нет доступа к Eagleplatform, свяжитесь с сотрудником Департамента Информационных Технологий РФБ ([контакты сотрудников см. п. 6.](#)).

2.9. Скопируйте данные FMS URL и Stream на Eagleplatform.

Для этого выполните следующие действия:

- Выберите на верхней панели закладку «Трансляции» (см. Рис. 4).

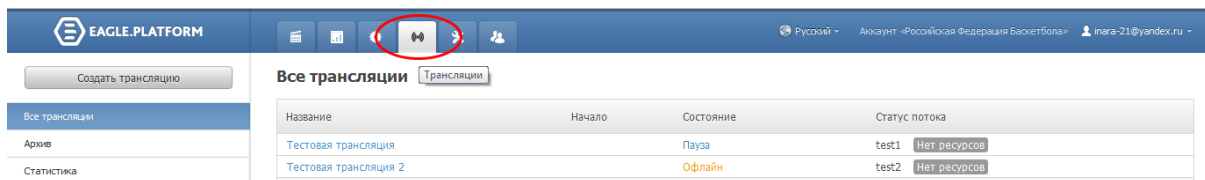


Рис. 4

- Выберите трансляцию необходимой игры и зайдите в нее.
- В нижнем меню скопируйте URL и Имя потока (см. Рис. 5).

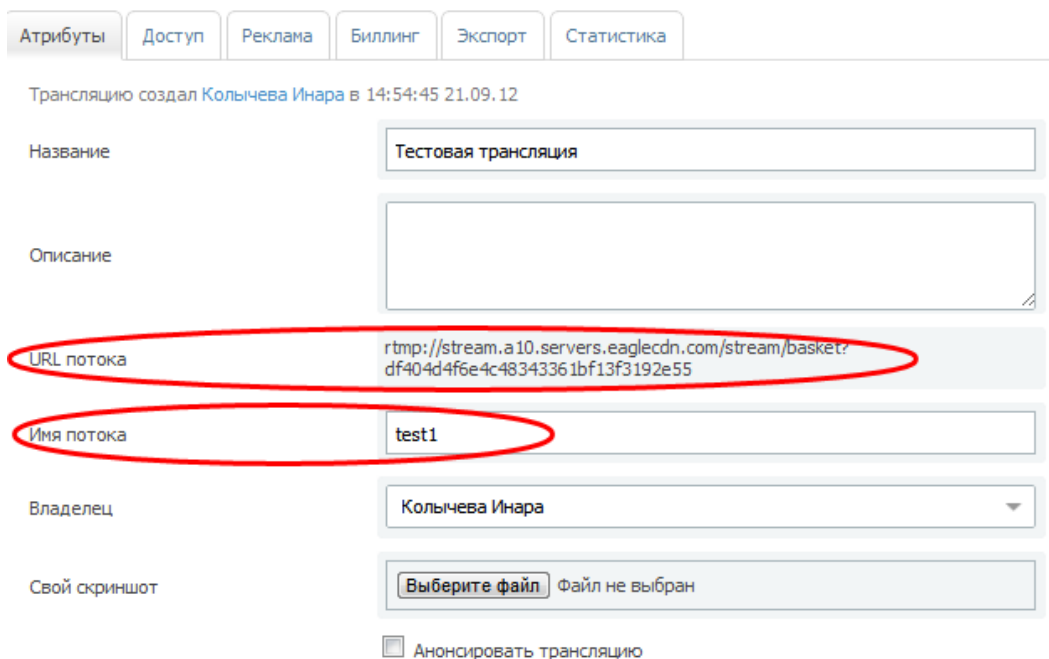


Рис. 5

2.10. Введите скопированный URL потока в программу AFMLE в правом меню в строку «FMS URL» (см. Рис. 6).

2.11. Введите скопированное Имя потока в программу AFMLE в правом меню в строку «Stream» (см. Рис. 6).

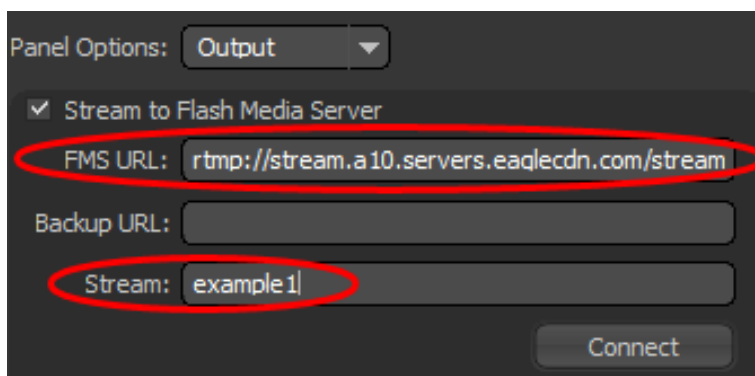


Рис. 6

- 2.12.** Для сохранения транслируемой записи на свой компьютер в параметрах программы AFMLE поставьте в правом меню галочку «Save to file», укажите место сохранения видео и введите название видео (см. Рис. 7).

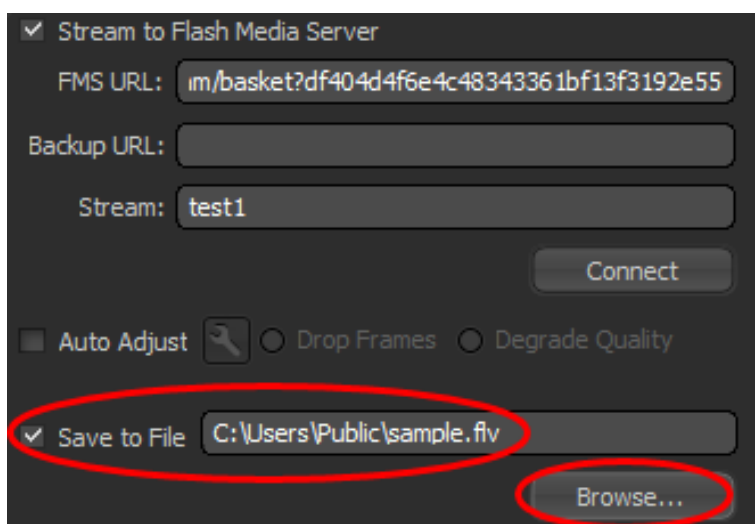


Рис. 7

- 2.13.** Нажмите кнопку «Connect» в программе AFMLE, которая располагается под строкой Stream. (см. Рис. 6).
- 2.14.** Нажмите кнопку «Start» в программе AFMLE.
- 2.15.** На Eagleplatform в трансляции игры под левым окном трансляции нажмите кнопку «Start» (см. Рис. 8)

Тестовая трансляция 2

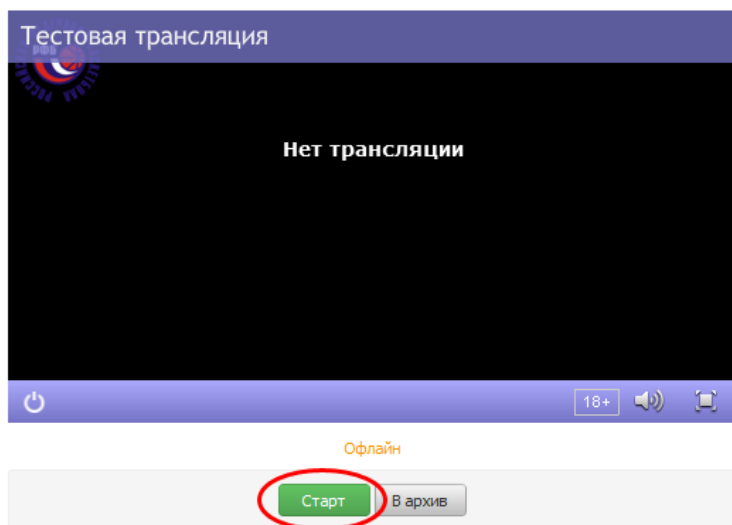


Рис. 8

- 2.15.** После окончания матча необходимо нажать кнопку «Stop» на Eagleplatform и в программе AFMLE.
- 2.16.** В случае нажатия кнопки «Stop» и «Start» в программе в AFMLE трансляция на Eagleplatform будет разбита. В связи с этим необходимо запускать трансляцию на представлении команд и отключать ее только после того, как команды покинут площадку (ПОСЛЕ СТАРТА НИ В КОЕМ СЛУЧАИ НЕ ПРЕРЫВАЙТЕ ТРАНСЛЯЦИЮ!).
- 2.17.** Если во время трансляции происходили сбои Интернета или Вам по какой-либо причине пришлось прервать трансляцию, то по окончании игры закачайте запись на Eagleplatform ([см. п. 3. «РУКОВОДСТВО ПО ЗАГРУЗКЕ ВИДЕО НА ПЛАТФОРМУ EAGLE»](#)).
- 2.18.** Проводить тестовые трансляции следует на специально созданных тестовых трансляциях, которые подготовлены для каждой команды. В случае если необходимо провести дополнительную тестовую трансляцию обратитесь к сотруднику Департамента Информационных Технологий РФБ ([контакты сотрудников см. п. 6.](#)).
- 2.17.** Накануне первой домашней игры сезона или ранее, необходимо провести тестовую интернет-видеотрансляцию, предварительно связавшись с сотрудником Департамента Информационных Технологий РФБ ([контакты сотрудников см. п. 6.](#)). Данная процедура необходима для определения необходимых параметров в программе AFMLE.

3. РУКОВОДСТВО ПО ЗАГРУЗКЕ ВИДЕО НА EAGLEPLATFORM.

3.1. Перейдите по ссылке <http://basket.eagleplatform.com>,

3.2. Авторизуйтесь на Eagleplatform ([Рис. 3](#)),

В случае если у Вас нет доступа к Eagleplatform, свяжитесь с сотрудником Департамента Информационных Технологий РФБ ([контакты сотрудников см. п. 6.](#)).

3.3. В верхнем левом углу нажмите кнопку «Загрузить видео» (см. Рис. 9).

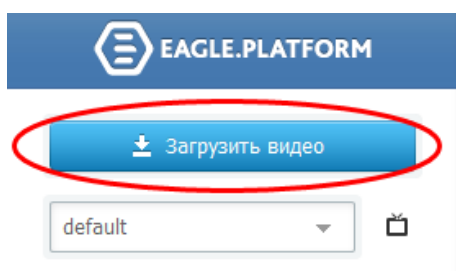


Рис. 9

- 3.4.** Нажмите кнопку «Обзор», в появившемся диалоговом окне выберите файл необходимой игры и нажмите кнопку «Открыть» (Размер загружаемого файла не должен превышать **2 ГБ**) (См. Рис. 10).

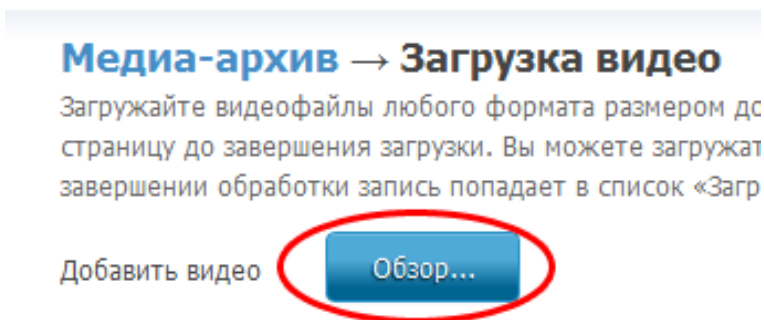


Рис. 10

Не закрывайте окно браузера до тех пор, пока файл полностью не загрузится (Рис. 11).

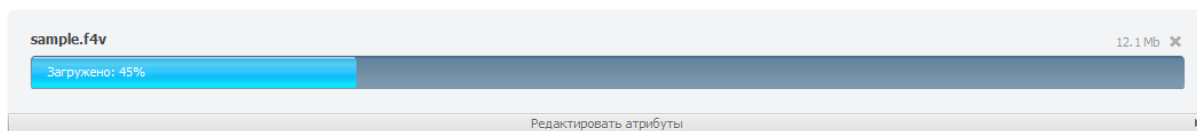


Рис. 11

- 3.5.** В меню слева перейдите в «Записи», выберите необходимую запись и зайдите в нее. Отредактируйте название видеозаписи и нажмите кнопку «Сохранить» (см. Рис. 12).

Название видеозаписи должно иметь следующий вид:

ДД.ММ.ГГГГ Полное название Команды А – Полное название Команды Б

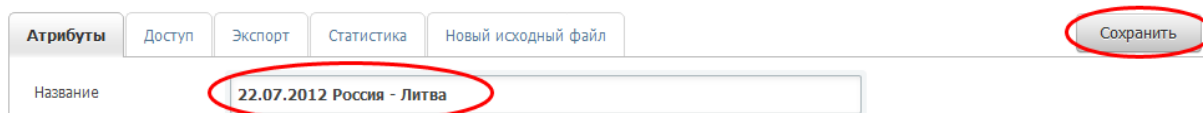


Рис. 12

4. РУКОВОДСТВО ПО КОПИРОВАНИЮ И РАЗМЕЩЕНИЮ КОДОВ ПЛЕЕРОВ ДЛЯ ТРАНСЛЯЦИЙ И ЗАПИСЕЙ ИГР НА КЛУБНЫЕ САЙТЫ.

4.1. КОД ПЛЕЕРА ТРАНСЛЯЦИИ.

4.1.1. Перейдите по ссылке <http://basket.eagleplatform.com>,

4.1.2. Авторизуйтесь на Eagleplatform (см. Рис. 3),

В случае если у Вас нет доступа к Eagleplatform, свяжитесь с сотрудником Департамента Информационных Технологий РФБ ([контакты сотрудников см. п. 6.](#)).

4.1.3. Выберите на верхней панели закладку «Трансляции» (см. Рис. 4).

4.1.4. Выберите трансляцию необходимой игры и зайдите в нее.

4.1.5. Нажмите на закладку «Экспорт», которая располагается под окном трансляции, укажите необходимый размер плеера и выберите подходящий для Вашего сайта код плеера (См. Рис. 13).

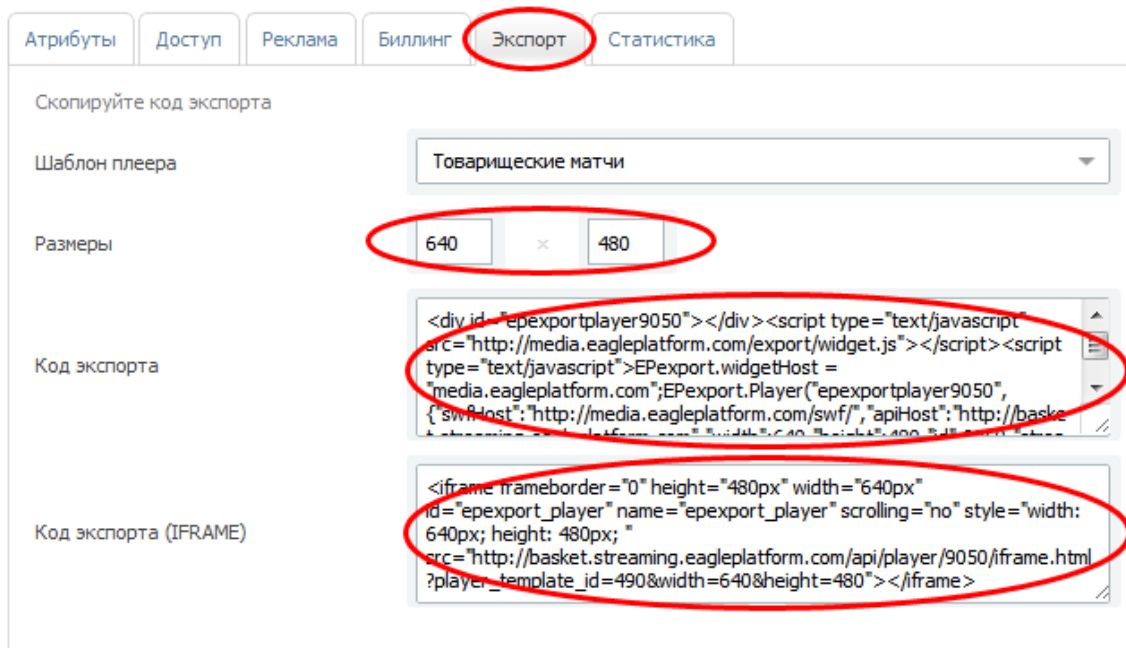


Рис. 13

4.1.6. Поместите код плеера трансляции на Ваш сайт.

4.2. КОД ПЛЕЕРА ЗАПИСИ ИГРЫ.

4.2.1. После того, как игра завершилась, необходимо заменить код плеера трансляции на код плеера игры.

Примечание: В окне плеера записи игры, запись не появится до тех пор, пока игра не запишется на сервер, в среднем время записывания игры занимает от 1 до 1,5 часов.

4.2.2. На верхней панели меню выберите пункт «Видео» (см. Рис. 14).

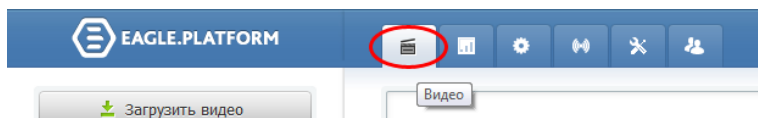
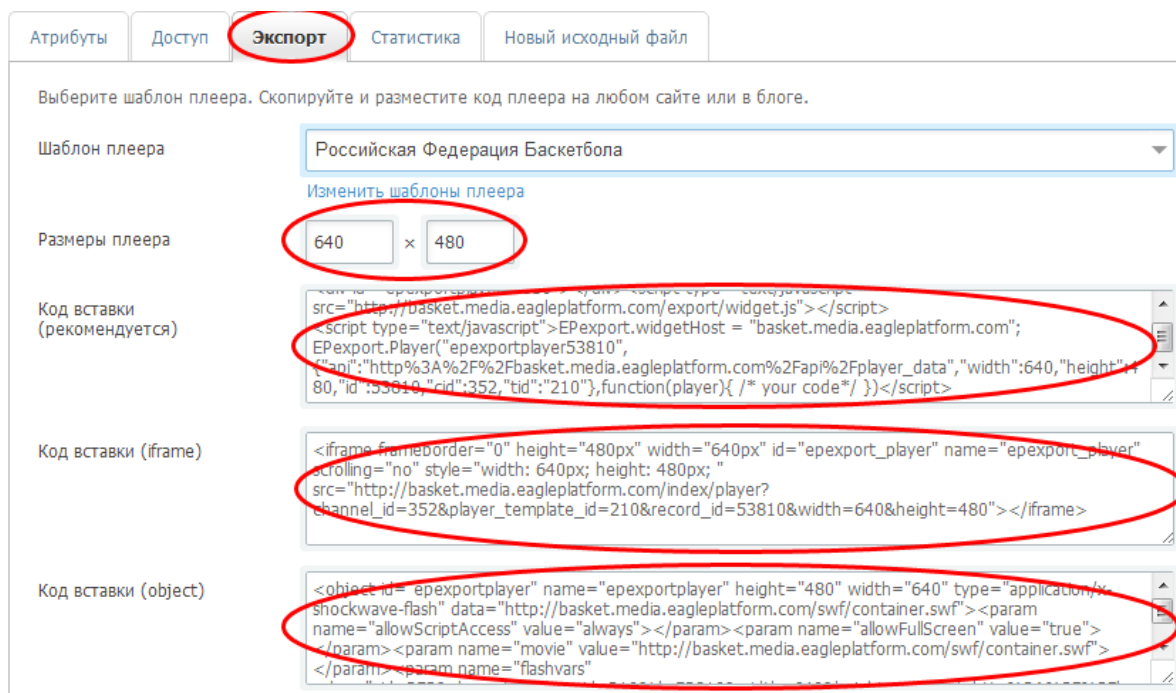


Рис. 14

4.2.3. Выберите необходимую запись и зайдите в нее.

4.2.4. Нажмите на закладку «Экспорт», которая располагается под окном записи игры, укажите необходимый размер плеера и выберите подходящий для Вашего сайта код плеера (См. Рис. 13).



Атрибуты Доступ **Экспорт** Статистика Новый исходный файл

Выберите шаблон плеера. Скопируйте и разместите код плеера на любом сайте или в блоге.

Шаблон плеера: Российская Федерация Баскетбола

Изменить шаблоны плеера

Размеры плеера: 640 × 480

Код вставки (рекомендуется):
`src="http://basket.media.eagleplatform.com/export/widget.js"></script>
<script type="text/javascript">EPexport.widgetHost = "basket.media.eagleplatform.com";
EPexport.Player("epexportplayer53810",
{"api":"http%3A%2F%2Fbasket.media.eagleplatform.com%2Fapi%2Fplayer_data", "width":640,"height":480,"id":53810,"cid":352,"tid":210},function(player){ /* your code */ });</script>`

Код вставки (iframe):
`<iframe frameborder="0" height="480px" width="640px" id="epexport_player" name="epexport_player" scrolling="no" style="width: 640px; height: 480px; " src="http://basket.media.eagleplatform.com/index/player?channel_id=352&player_template_id=210&record_id=53810&width=640&height=480"></iframe>`

Код вставки (object):
`<object id="epexportplayer" name="epexportplayer" height="480" width="640" type="application/x-shockwave-flash" data="http://basket.media.eagleplatform.com/swf/container.swf"><param name="allowScriptAccess" value="always"></param><param name="allowFullScreen" value="true"></param><param name="movie" value="http://basket.media.eagleplatform.com/swf/container.swf"></param><param name="flashvars"`

Рис. 13

4.2.4. Поместите код плеера трансляции на Ваш сайт.

5. ЧАСТО ВСТРЕЧАЕМЫЕ ОШИБКИ И ПРОБЛЕМЫ.

5.1. Видеосигнал, поступающий через ТВ-тюнер, при нажатии в программе AFMLE на «Stop», а затем на «Start» пропадает.

Для возобновления трансляции в программе управления ТВ-тюнера необходимо переключить режим на ТВ и вернуться на Video, либо закрыть программу управления ТВ-тюнером и открыть ее вновь.

5.2. При нажатии кнопки «Connect» в программе AFMLE выдается ошибка.

Проверьте правильно ли написан FMS URL и Stream и проверьте подключен ли ноутбук к сети Интернет.

Проверьте настройки видео, а также проверьте, не подключено ли более одного окна для трансляции.

5.3. Трансляция запущена, однако в плеере нет картинки трансляции.

Отсутствует Adobe Flash Player;

Закреты порты на Proxu-сервере (обратитесь к системному администратору).

5.4. Вы размещаете плеер на своем сайте, однако плеер не появляется, а появляется странный код.

Попробуйте заменить тег в начале кода плеера, а также в конце с iframe на embed или object .

Возможно Ваш сайт не находится в списке разрешенных сайтов для показа плееров, свяжитесь с сотрудником Департамента Информационных Технологий РФБ ([контакты сотрудников см. п. 6.](#)).



6. КОНТАКТЫ СОТРУДНИКОВ ДЕПАРТАМЕНТА ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ РФБ.

По техническим вопросам	Гл. специалист Департамента ИТ	Михайлов Александр	Моб. Тел. +7 910 455 59 85 Skype: stats_basket e-mail: stats@basket.ru
По техническим вопросам	Системный администратор РФБ	Верольский Константин	Моб. тел. +7 926 565 39 97
По организационным вопросам	Руководитель Департамента ИТ	Колычева Инара	Моб. тел. +7 915 095 51 92 Skype: inara-21 e-mail: inara-21@yandex.ru



ПРИЛОЖЕНИЕ №8 (СХЕМЫ РАЗМЕЩЕНИЯ РЕКЛАМНЫХ ПОВЕРХНОСТЕЙ)

- 1.** РФБ оставляет за собой право на использование следующих рекламных поверхностей и мест во время каждого матча Чемпионата и Кубка:
 - 1.1.** Размещение в местах проведения матчей:
 - 1.1.1.** Логотипа РФБ на рекламных ротационных или электронных поверхностях – в течение 15 минут игрового времени матча или на 1 стационарной конструкции (в случае отсутствия ротационных или электронных поверхностей).
 - 1.1.2.** Логотипа РФБ в правом верхнем углу на баскетбольных щитах на каждой игре Чемпионата и Кубка размером не менее 10% поверхности щита.
 - 1.2.** Размещение логотипов РФБ (35% поверхности) на заднике для послематчевых пресс-конференций.
 - 1.3.** Размещение логотипа РФБ на билетах на все матчи.
 - 1.4.** Размещение на главной странице официальных сайтов клубов/команд логотипа РФБ с гиперссылкой на официальный сайт РФБ www.basket.ru, а также рекламного места на главной странице размером 200x200 пикселей (или сопоставимого по масштабам) для баннера РФБ.
 - 1.5.** Клуб обязан разместить все вышеперечисленные поверхности и предоставить фотоотчет после первой игры сезона, а также в любой момент по официальному запросу РФБ.
 - 1.6.** В течение сезона возможны изменения в содержании размещаемых материалов, которые не коснутся общего объема рекламы, указанного в настоящем Приложении.

В случае невыполнения клубом вышеуказанных требований - штраф в размере 30 000 рублей за каждое нарушение настоящего Приложения.